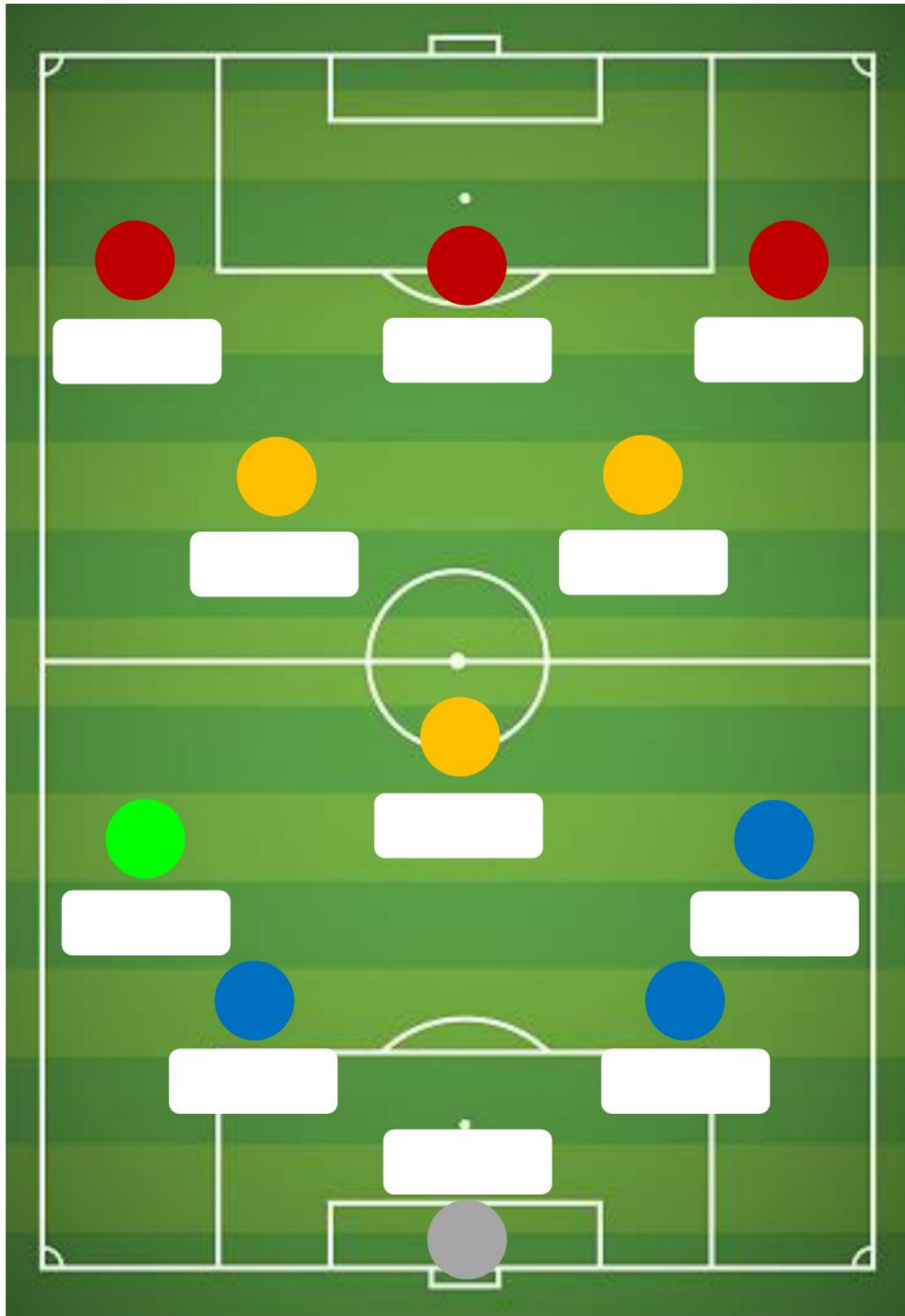


Lo "SPIRITO" DI SQUADRA

Schema di gioco



DISCO GRIGIO: PORTIERE

È il giocatore il cui obiettivo principale è quello di impedire che la palla entri in porta durante la partita. Il portiere è l'unico giocatore che può toccare il pallone con le mani durante il gioco attivo, ma solo all'interno della propria area.

DISCO BLU: DIFENSORE

È il giocatore che si trova fra il portiere e i centrocampisti, il cui obiettivo principale è quello di fermare gli attacchi della squadra avversaria.

DISCO GIALLO: CENTROCAMPISTA

Il centrocampista è la persona che gioca a centrocampo in un campo di calcio. I suoi obiettivi principali sono: il recupero palla e creare gioco sfruttando il possesso palla.

DISCO ROSSO: ATTACCANTE

Un attaccante è un giocatore di una squadra di calcio che eccelle in posizione di attacco, il più vicino alla porta della squadra avversaria, ed è a lui affidato il compito di segnare per la squadra. È molto importante, per chi copre questo ruolo, essere in continuo movimento, guardare il gioco della squadra e smarcarsi per rendere più facili i passaggi.

DISCO VERDE: CAPITANO

Il capitano di una squadra di calcio è generalmente il giocatore più rappresentativo della squadra e veste, come simbolo identificativo, una fascia al braccio, di colore diverso da quello della maglia di gioco. Non necessariamente il capitano di una squadra è il giocatore più talentuoso o rappresentativo in termini di classe e tecnica. Il capitano deve avere autocontrollo e autodisciplina, essere sintonizzato con l'allenatore per poter trasmettere velocemente le sue indicazioni ai compagni in campo e saper trattare con l'arbitro. Nel caso di un provvedimento disciplinare nei confronti di un proprio compagno di squadra il capitano deve rendersi utile a farlo accettare. Dovrebbe anche avere un buon rapporto con i tifosi e saper aiutare i giocatori nuovi arrivati a inserirsi nella squadra.

[Fonte Wikipedia]