



*Modulo scelte In-stabile
4° Sottomodulo – I Care
Giovani e corresponsabilità*

Insieme sulla stessa barca

Obiettivo

Aiutare i giovani a riscoprire l'importanza dei propri "sì" e "no".

Durata

Varia in base alla dimensione del gruppo. È necessario lasciare uno spazio di tempo adeguato per la riflessione e il confronto.

Materiale

Schede con le domande.

Svolgimento

Si propone al gruppo un gioco: divisi in squadre (o singolarmente, a seconda della dimensione del gruppo) i giovani dovranno giocare ad una partita di "né sì né no": scopo del gioco è rispondere a delle domande (che vengono poste o dall'educatore o da un membro della squadra avversaria) senza poter rispondere, appunto, né sì né no. Le domande sono poste appositamente per mettere in difficoltà chi risponde. Se il giocatore in turno riesce a rispondere a tutte le domande, vince un punto, se non riesce, il punto va alla squadra avversaria; conta errore anche rispondere a più di una domanda con la stessa risposta, temporeggiare per troppo tempo prima di rispondere e gesticolare in modo eccessivo (ed ovviamente, i cenni del capo corrispondenti al sì ed al no).

Una volta che tutti hanno giocato almeno un turno, si potrà proporre ai giovani la scheda di riflessione; dopo aver avuto un tempo congruo di riflessione, si potrà procedere ad una fase di confronto.