

Scheda CADUTA LIBERA TUTTI!

OBIETTIVO: Comprendiamo insieme ai Giovanissimi che la serietà nel perseguire i propri obiettivi non esclude il divertimento, le relazioni e il diritto all'errore. Riconoscersi umani significa accettare le cadute e saper ridere di noi stessi, trovando un equilibrio tra standard personali alti e accoglienza dei propri limiti. La caduta, quando arriva, può essere gestita con leggerezza.

SVOLGIMENTO:

Fase 0: I Giovanissimi accumuleranno punti attraverso alcune prove, con la possibilità di puntare tutto su una domanda finale che richiede perfezione.

Parte 1: divisione in squadre (gli educatori possono scegliere il numero squadre e di giocatori per ogni squadra a seconda di quanti sono i Giovanissimi).

Ogni squadra riceve un foglio per segnare i punti ed ha la possibilità di decidere se giocare in alleanza con altre squadre o individualmente (questa scelta può cambiare durante il gioco).

Fase 1: I Giovanissimi affronteranno prove e risponderanno a delle domande per guadagnare punti. Questa fase può durare quanto si ritiene necessario. Le squadre devono accumulare punti scegliendo a turno a quale prova sottoporsi.

Prove diversificate (ogni prova vale 10-30 punti):

- Prove di conoscenza (domande di cultura generale, (es. Qual è la capitale dell'Uruguay? Chi ha vinto il Festival di Sanremo nel 2026?))
- Prove creative (es. costruire un gatto con la plastilina nel minor tempo possibile)
- Prove collaborative (es. completare una frase dicendo una sola parola a testa)
- Prove fisiche (es. piramide umana, gara salti con la corda)

I punti vengono assegnati in base a: risposta giusta, velocità, originalità.

Fase 2: Dopo la fase di accumulo punti, ogni squadra deve scegliere un livello di difficoltà per la domanda finale. Per questa domanda, la squadra avrà un solo tentativo di risposta e non potrà fare errori.

Livello 1 (facile): domanda/prova semplice, si rischia il 25% dei punti (es. Qual è il pianeta più vicino al Sole?)

Livello 2 (medio): domanda/prova media, si rischia il 50% dei punti (es. Chi ha scritto Il Piccolo Principe?)

Livello 3 (difficile): domanda/prova complessa, si rischia il 75% dei punti (es. Che differenza c'è tra una democrazia diretta e una rappresentativa?)

Livello 4 (perfetto): domanda/prova che richiede perfezione assoluta, si rischia il 100% dei punti (es. Quale attrice italiana è famosa per il film *Roma città aperta*?)

Nota: è importante mettere in evidenza che più alto è il punteggio accumulato, più forte sarà la caduta.

SUGGERIMENTO (con video): Le squadre si dividono in due gruppi separati e ogni gruppo si filma mentre gioca.

Dopo il gioco, i gruppi si scambiano i video e ogni gruppo analizza e riflette sul video dell'altro gruppo.

Fase 3: (Se si usa la variante video: ogni gruppo guarda il video dell'altro gruppo e risponde alle domande riflessive osservando dall'esterno)

Con i Giovanissimi viviamo un momento di condivisione che possa farci spostare dalla dinamica del gioco alla vita reale di Giovanissimi. Per stimolare la riflessione, ti proponiamo le seguenti domande (per entrambe le versioni):

1. In quale fase del gioco hai sentito più pressione? Quando nella tua vita ti senti sotto pressione?
2. Durante l'attività come hai vissuto gli imprevisti? Come nella vita affronti le situazioni che cambiano i tuoi piani?"
3. Come riesci a bilanciare le tue scelte tra ambizione e paura?
4. La perfezione richiesta nell'ultima prova ti è sembrata motivante o paralizzante? Che impatto ha nella tua vita la perfezione?